Exercise 1.2

0时显示正常退出，代码为 0 (0x0)。

-1时，代码为 -1 (0xffffffff)。输出32位无符号整数最大值。

Iostram，原来是输入输出库（i输入，o输出。）

endl的效果是结束当前行并刷新与该设备关联的缓冲区。刷新缓冲区可以确保程序到目前为止生成的所有输出都被实际写入输出流，而不是坐在内存中等待写入。

程序员经常在调试过程中添加print语句。这样的语句应该总是刷新流。否则，如果程序崩溃，输出可能会留在缓冲区中，导致对程序崩溃位置的错误推断

块是由花括号括起来的零个或多个语句的序列。块是一个语句，可以在任何需要语句的地方使用。

Exercise 1.11: Write a program that prompts the user for two integers.

Print each number in the range specified by those two integers.

当我们到达文件末尾或遇到无效输入时，比如阅读一个非整数的值，istream将变为无效。

我们通过键入control-z-按住Ctrl键并按z-，然后按Enter或Return键来输入文件结束。

正如我们所看到的，要使用库工具，我们必须包含相关的头。类似地，我们使用头来访问为我们自己的应用程序定义的类。按照惯例，头文件名是从该头文件中定义的类的名称派生的。我们编写的头文件通常有一个后缀.h.

使用点运算符（“.”操作符）来表示我们想要“名为item1的对象的isbn成员”。点运算符仅适用于类类型的对象。左操作数必须是类类型的对象，右操作数必须命名该类型的成员。点运算符的结果是由右操作数命名的成员。

我们使用调用操作符（（）操作符）调用函数。调用操作符是一对圆括号，括起一个（可能是空的）参数列表。isbn成员函数不带参数。

相比之下，C++是一种静态类型的语言;类型检查在编译时完成。

·当你知道值不能为负时，使用无符号类型。

使用int进行整数运算。short通常太小，在实践中，long通常与int具有相同的大小。如果数据值大于int的最小保证大小，则使用long long。

不要在算术表达式中使用普通的char或bool。仅使用它们来保存字符或真值。使用char的计算特别有问题，因为char在某些机器上是有符号的，而在其他机器上是无符号的。如果你需要一个很小的整数，显式地指定有符号字符或无符号字符。

使用double进行浮点计算; float通常没有足够的精度，双精度计算与单精度计算的成本可以忽略不计。事实上，在某些机器上，双精度运算比单精度运算更快。长双精度型提供的精度通常是不必要的，并且通常需要相当大的运行时成本。

文本

低可信度描述已自动生成

当有符号值为负值时，混合使用有符号值和无符号值的表达式可能会产生令人惊讶的结果。必须记住，有符号值会自动转换为无符号值。例如，在像a \* B这样的表达式中，如果a是-1而B是1，那么如果a和B都是整数，则值如预期的那样是-1。但是，如果a是int，B是unsigned，那么这个表达式的值取决于int在特定机器上有多少位。在我们的机器上，该表达式产生4294967295。

尽量 大写L，不如误认1.

在本书中，我们将遵循更普遍的用法，即对象是具有类型的内存区域。我们将自由地使用术语对象，无论对象是否具有内置或类类型，命名或未命名，或者可以读取或写入。

将初始化视为赋值的一种形式是很诱人的，但初始化和赋值在C++中是不同的操作。

初始化不是赋值。当一个变量在创建时被赋予一个值时，就会发生这种情况。赋值将删除对象的当前值，并将该值替换为新值。

在函数体内定义的内置类型的未初始化对象具有未定义的值。我们没有显式初始化的类类型的对象有一个由类定义的值。.

我们建议初始化每个内置类型的对象。这并不总是必要的，但是提供一个初始化器更容易也更安全，直到你可以确定省略初始化器是安全的。

图形用户界面

低可信度描述已自动生成

图形用户界面

描述已自动生成

文本, 信件

描述已自动生成

标识符应该给出其含义的一些指示

变量名通常是小写的index，而不是Index或INDEX。

与Sales\_item一样，我们定义的类通常开始以小写字母开头。

多个单词的标识符应该在视觉上区分每个单词，例如student\_loan或studentLoan，而不是studentloan。

如果能始终如一地遵循这些约定，那么它们是最有用的。

通常，最好在第一次使用对象的点附近定义对象。这样做通过使找到变量的定义变得容易来提高可读性。更重要的是，当变量在第一次使用它的地方定义时，通常更容易为变量提供有用的初始值。

文本, 信件

描述已自动生成

定义一个与函数使用或可能使用的全局变量同名的局部变量几乎总是一个坏主意。

局部和全局变量命名分开。